

## *CLAN OC–KRAHS: Comarca del Teuvêt Háiruf. Ëreon Haelíot (Ieito).*

### Clanes y variantes de la raza

**Hungoêdarus:** Líder supremo de los Oc. Sus órdenes las aceptan sin cuestionar los demás clanes. En su fortaleza (**Aë\_Nubayr**) situada en el Olfan de Ëreon Haelíot viven la mayoría de los Oc puros. Humanoides de barbilla y cejas prominentes, sin apenas nariz, ojos desmesuradamente rasgados, pequeños pabellones auditivos, cuerpos fornidos, venosos hasta la exageración, sin iris en sus ojos (así consiguen ver mejor en su hábitat de reflejos constantes). De mediana-alta estatura. Manos y pies idénticos con solo tres dedos, sin ombligo ni mamas los varones, de piel dura y grisácea. Las hembras se diferencian por el color de piel (azulado) y corta cola, aunque sí disponen de una sola y pequeña glándula mamaria situada en el centro del pecho. Algunos Oc puros tienen la cualidad de transformarse en cualquier otra raza.

**Holoch:** Uno de los lugartenientes de su líder supremo. Su clan vive en **Herilfor**, en el Ieito Ëreon Haelíot. Su ejército está compuesto en su mayor parte por haemón shetaë (hombres demonio) que no tienen una raza determinada que los identifique por ello son de todas las conocidas en Ëreon; esbirros sin voluntad, poseídos por un “espíritu” maligno introducido por los burdinhag’s Oc mediante alquimia desconocida o magia ebin (azul).

**Palador:** Otro Oc puro, de la confianza del líder. Ocupó la linde entre el Hexé y el Ëreon Haelíot por la necesidad de su temperatura contrastada. Construyó una fortificación amurallada (**Destur\_Hexé**) para impedir el avance de los hielos. Se encarga de la facción de los guerreros menudos: los isnimic.

**Haiyic:** Uno de los pocos comandantes Oc que no es puro. En sí, es un híbrido entre Oc puro y brujo anoitá. Su mando lo ejerce sobre los burdinhag's (hechiceros), alquimistas (harotmestit) y donóer's Oc. Es el encargado de crear casi todas las razas de tropa Oc. Habita en el hilareis de Ëreon Haelíot. Entre las rocas geométricas se oculta **Falinor^Nagö** su ciudad, los "laboratorios" de manipulación, salas de alquimia, la gruta arcana y los "barracones" de la escoria, resultado final de todo el proceso.

**Guarsu\_Erus:** En las llanuras de Ëreon Haelíot, existe una fortificación (**Mugor**) salpicada en el exterior de aldehyelas Oc. Al mando de dicha fortificación está Guarsu\_Erus. Un general despiadado que guarda la entrada al Ëreon Haelíot. Su ejército además de estar formado por las distintas razas obtenidas por Haiyic, cuenta con esclavos de todo el mundo dominados por las artes arcanas que trabajan en las minas llameantes del rugiente buldar en el arte de la fundición para la elaboración de armas y armaduras.

∫

Oc-Krash (Comarea del Teuvët Háirüf)

